

Лабораторна робота №2.

Тема: Розробка лінійних програм.

Мета: Навчитись працювати з основними візуальними компонентами палітри *Standart: TEdit, TLabel, TButton, PopUpMenu*. Розглянути і вивчити використання властивостей об'єктів та методів роботи з ними.

Обладнання: ПК, операційна система Windows, візуальне середовище програмування Delphi.

Завдання до виконання.

1. Повторити правила техніки безпеки.
2. Розробити блок-схему до задачі, згідно варіанту індивідуальних завдань.
3. Завантажити візуальне середовище програмування Delphi.
4. Створити проект для виконання задачі, зберегти його у власній папці на диску E: з назвою каталогу *Лаб_роб№2*.
5. Розробити зручний інтерфейс проекту:
 - Форму назвати *Лінійна задача*, колір і розмір форми встановити із додатку попередньої роботи.
 - На формі розмістити потрібну кількість компонентів: написи, поля, кнопки. Змінити необхідні властивості компонентів.
6. Створити Контекстне меню форми, яке містить команди: *Очистити поля*, *Про автора* та *Вихід*. Пункти контекстного меню запрограмувати відповідно.
7. Запрограмувати (*подвійним клацанням*) відповідну кнопку проекту на *Обчислення* лінійної задачі.
8. Записати програмний код проекту.
9. Результат обчислення вивести в окреме вікно.
10. Для кнопок форми задати підказки, що з'являються при наведенні вказівника миші на саму кнопку, скориставшись властивістю *Hint*.
11. Запустити проект на виконання, виправити помилки. Зробити компіляцію проекту та зберегти створений проект.
12. Оформити звіт по виконанню роботи, роздрукувати програмний код проекту та вікно форми.

Контрольні запитання.

1. Що таке проект?
2. Як запустити проект на виконання?
3. Як здійснити компілювання проекту?
4. Які властивості може мати форма?
5. Які властивості може мати кнопка?
6. Які властивості може мати текстове поле?
7. Що таке подія в Delphi?

<i>Зм.</i>	<i>Лист</i>	<i>№ докум.</i>	<i>Підпис</i>	<i>Дата</i>				
<i>Розробив</i>								
<i>Перевір.</i>								
<i>Н. контр.</i>								
<i>Затверд.</i>								

